Tic Tac Toe gegen den Computer spielen

**Use Case Projekt**

**Akteure:** Benutzer der Spieles

**Ziele:** Der Benutzer spielt Tic Tac Toe gegen den Computer

**Ablauf:** Der Benutzer öffnet die App, auf dem bereits ein leeres Tic Tac Toe Feld erscheint. Der Benutzer darf beginnen und spielt mit dem Computer eine Runde Tic Tac Toe. Nachdem das Spiel zu Ende ist, wird dem Benutzer gesagt, wer gewonnen hat und es erscheint nun wieder ein neues, leeres Feld und der Benutzer kann ein neues Spiel beginnen. Es gibt auch einen Einstellungsbutton, bei dem Ton und Vibration ein- oder ausgeschaltet werden kann.

**Use Case Spielfeld**

**Akteure:** Benutzer der Spieles

**Ziele:** Tic Tac Toe spielen

**Ablauf:** Es erscheint ein leeres Tic Tac Toe Spielfeld. Der Benutzer beginnt mit dem ersten Zug gegen den Computer und danach spielt der Benutzer gegen den Computer Tic Tac Toe.

**Use Case Einstellungen**

**Akteure:** Benutzer der Spieles

**Ziele:** Bestimmte Einstellungen für die App/das Spiel vornehmen zu können

**Ablauf:** Auf dem Spielfeld kann oben rechts auf einen Einstellungsbutton geklickt werden und es öffnet sich die Seite der Einstellungen. Dort kann man den Ton und Vibration ein-/ausschalten, sowie die App durch einen Link teilen.

**Use Case Information über Gewinnen und Verlieren**

**Akteure:** Benutzer der Spieles

**Ziele:** Der Benutzer wird darüber informiert, ob er gewonnen oder verloren hat und kann das Spiel neu starten oder beenden

**Ablauf:** Der Benutzer sieht auf einem weiteren Bildschirm nach dem beendeten Spiel, ob er gewonnen oder verloren hat. Der Benutzer kann auf entweder auf einen Button klicken, um das Spiel neu zu starten oder das Spiel zu beenden